



So funktioniert's:

Jeder Spieler erhält einen Zettel sowie einen Stift (beides liegt dem Spiel bei). Die durchsichtige Kunststoffbox wird geschüttelt, so dass die darin befindlichen Würfel durcheinander gebracht werden. Anschließend wird die Box so aufgestellt, dass der Sand durch die integrierte Sanduhr rieselt.



Die Buchstabenwürfel und die Sanduhr sind in der Klarsichtbox integriert.



Bilde aus diesen Buchstaben möglichst viele Wörter, das "N" ist doppelt und zählt damit als Joker.

Solang der Sand fließt, schreiben nun alle möglichst viele Wörter auf, die sich aus den erwürfelten Buchstaben bilden lassen. Jeder Buchstabe darf dabei auch mehrfach verwendet werden. Die Wörter müssen aus mindestens 3 Buchstaben bestehen. Wurde ein Buchstabe doppelt gewürfelt, so zählt dieser Würfel als Joker. In jedem Wort darf der Spieler dann jeweils einen beliebigen anderen Buchstaben einbauen. Nach dem das Zeitlimit erreicht wurde, vergleichen die Spieler ihrer Wörter. Ein Wort, das sonst kein Mitspieler aufgeschrieben hat, beschert dem Spieler 5, ein Wort, das auch andere notiert haben, 2 Punkte, sowie jeder verwendete Buchstabe 1 Punkt. Wer alle (!) Würfel in einem Wort nutzen konnte, erhält 25 Punkte. Nach der Wertung beginnt eine neue Runde. Gespielt wird solange, bis ein Spieler 100 Punkte sammeln konnte.